**开题报告与计划**

1. **项目介绍**

**#**

**鉴于现有即时通讯系统已经比较成熟，本项目将开发的产品基本上是模仿实现基本功能。项目采用C/S 架构，自定义通讯协议，计划采用增量开发模式，为后期可能增加的功能提供拓展能力。**

1. **可行性分析**

**#**

**本即时通讯系统**

**通信协议设计参考mqtt协议设计，设计方便使用的轻量级协议，**

1. **组织架构与角色安排**

**#**

1. **组织架构**

* **所有成员均承担需求分析师、文档整理员、开发人员、测试人员的角色**
* **项目经理额外负责协调工作**

1. **角色安排**

* **项目经理负责总体进度安排以及任务分配。**
* **所有成员参与讨论项目需求分析，以及用例实现的设计阶段。**
* **所有团队成员负责具体模块的代码实现以及单元测试**

1. **交付物**

**#**

1. **项目产生的交付物**

**#**

* **软件类**

**Instant Messaging System Server,**

**Instant Messaging System Client,**

**# Instant Messaging System Developer Interface.**

* **文档类**

**项目需求文档、项目设计文档、项目测试报告、用户手册、系统数据模型**

1. **提供给用户的交付物**

**#**

**Instant Messaging System Client**

1. **资源需求**

**# 物力资源需求，人力资源需求**

1. **时间里程碑计划**

**#**

1. **项目控制方式**

**#**

* **使用 Project 进行项目时间安排，人力资源分配管理**
* **使用 github 进行代码管理**

1. **项目计划**

**# 参见 Project**

1. **其他计划**